**RENCANA PELAKSANAAN PEMBELAJARAN**

1. Identitas Program Pendidikan :

Nama Sekolah : **SMK MARITIM NUSANTARA**

Bidang Keahlian : Teknologi Informasi dan Komunikasi

Prog. Keahlian : Teknik Komputer dan Informatika

Komp. Keahlian : Rekayasa Perangkat Lunak (C2)

Mata Pelajaran : Pemodelan Perangkat Lunak (PPL)

Kelas/Semester/TP : XI /Ganjil (Pert. 1-2) / 2020/2021

Alokasi Waktu : 4 JP x 45 menit

Materi : Menganalisis mekanisme dokumen *meta-data*

Kompt. Dasar :

KD 3.9 Menganalisis mekanisme dokumen *meta-data*

KD 4.9 Mengkaji dokumen *mata-data* dan mekanisme implementasinya

1. Indikator Pencapaian Kompetensi

3.9.1. menjelaskan mekanisme dokumen *meta-data* dalam pemodelan aplikasi PL

3.9.2. menerapkan dokumen meta data dalam pemodelan aplikasi PL

4.9.1. menyeleksi penerapan dokumen meta data dalam aplikasi PL

4.9.2. merancang pemodelan aplikasi perangkat lunak dengan dokumen meta data

1. Kegiatan Pembelajaran

|  |  |
| --- | --- |
| **TUJUAN PEMBELAJARAN** | **DESKRIPSI KEGIATAN** |
| Melalui kegiatan pembelajaran model **Project-Based Learning (PBL)**peserta didik dapat **Ketrampilan** mengkaji dokumen meta data dan mekanisme implementasi **Menggunakan** menganalisis mekanisme dokumen meta data **dengan etos kerja dan profesional** | 1. Guru mengucapkan salam pembuka 2. Guru mengkondisikan kelas untuk memulai pembelajaran 3. Guru membagikan buku paket atau menampilakan Slet power point kepada siswa dan menjelaskan pengertian mekanisme dokumen meta data dalam aplikasi perangkat lunak 4. peserta didik mengamati mendengarkan sambil mencatat penjelasan guru 5. Guru membagi siswa menjadi beberapa kelompok dan siswa mendiskusikan cara praktek cara merancang pemodelan aplikasi perangkat lunak dengan dokumen meta data 6. peserta didik berdiskusi dengan kelompoknya masing masing (kerjasama dan etos kerja) 7. peserta didik **ketrampilan** dan **menggunakan** peralatan komputer dan software aplikasi untuk menyeleksi penerapan dokumen meta data dalam aplikasi perangkat lunak 8. Peserta didik **ketrampilan** dan **menggunakan** peralatan komputer dan software aplikasi pemodelan perangkat lunak meta data berorientasi objek 9. Peserta didik mencatat dan menyimpulkan materi pembelajaran dengan bimbingan guru 10. Guru menyampaikan materi/tugas pertemuan depan 11. Guru menutup pembelajaran dengan mengucapkan salam |

1. Alat/Bahan dan media pembelajaran
2. Media : Proyektor, Papan Tulis dan Buku Paket
3. Alat/Bahan : Fasilitas internet,Peralatan Komputer atau Leptop, papan
4. Sumber Belajar : Abudul Munif, S.Pd. SST, M.Kom Tahun; 2019

Pemodelan Perangkat Lunak.Jl. Pondok Blimbing Indah

Selatan X N6 No. 5 Malang-Jawa Timur:

1. Penilaian Pembelajaran
2. Pengetahuan: Kemampuan siswa dalam menjawab pertanyaan, mengerjakan catatan, latihan dan tugas mengenai menganalisis mekanisme dokumen meta data
3. Keterampilan: Kemampuan siswa dalam menggunakan Peralatan Komputer dan mengkaji dokumen meta data dan mekanisme implementasi
4. Sikap: Kehadiran atau kedisiplinan, tanggungjawab, jujur selama mengikuti Proses Belajar Mengajar (PBM) berlangsung.

|  |  |
| --- | --- |
| Mengetahui,  Kepala Sekolah  **Roza Marlina, S.Pd.I** | Sungai Limau, Juli 2020  Guru Mata Pelajaran  **Jefri Erio, S.AP** |